

OFL-ML

Réalisation d'un éditeur permettant d'éditer graphiquement (UML étendu) une application conformément au modèle OFL

Fabienne KULAKOWSKI et Jérôme BROCCOLICCHI

Plan

- Introduction
- Présentation du projet
 - Concepts de base d 'OFL
 - Outils associés à OFL
 - Cahier des charges
- L 'outil OFL-ML

OFL : Open Flexible Languages

Trois concepts de base :

- Concept-relation
 - Composant-relation → métarelation
- Concept-description
 - Composant-description → métadescription
- Concept-langage
 - Composant-langage → métalangage

Cahier des charges de l 'outil OFL-ML

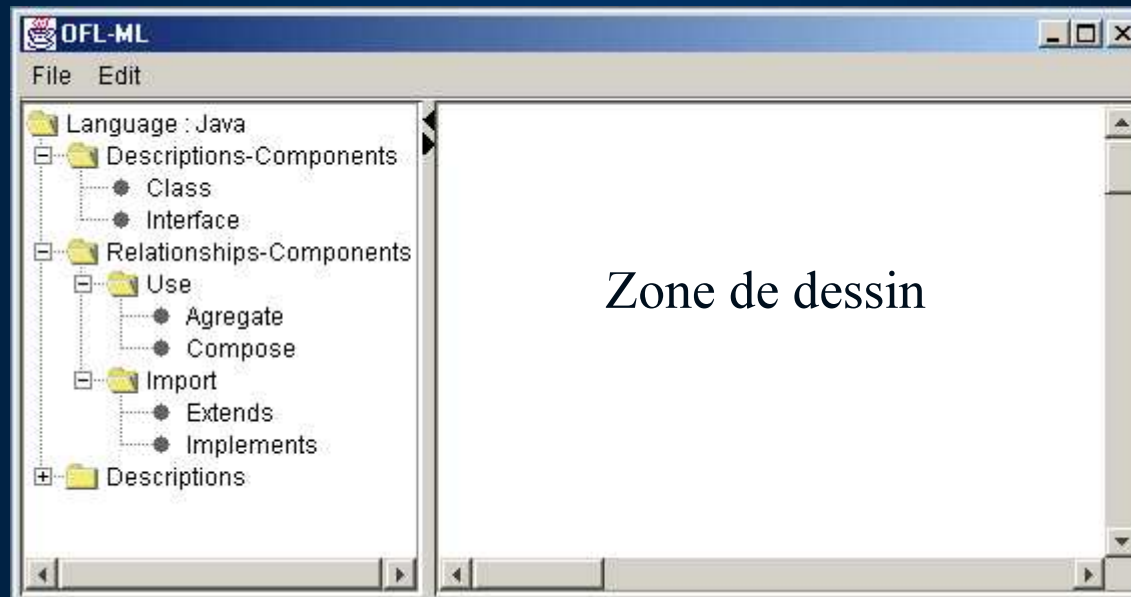
- Représentation graphique basée sur la norme UML

Nom de l 'OFL- composant
Nom de la description Modificateur(s)
Attribut(s)
Méthode(s)

- Adapté à plusieurs langages

L 'outil OFL-ML

Arborescence
initialisée au
lancement de
l 'outil



Création d'une description

Description name : Voiture

Choose the description type : Class

Modifier : public

Choose

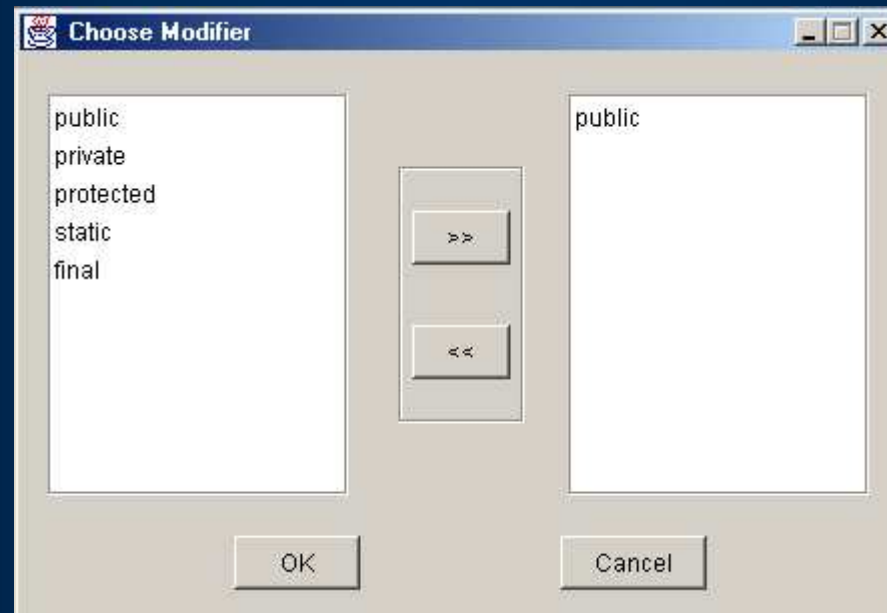
Attributes

Methods

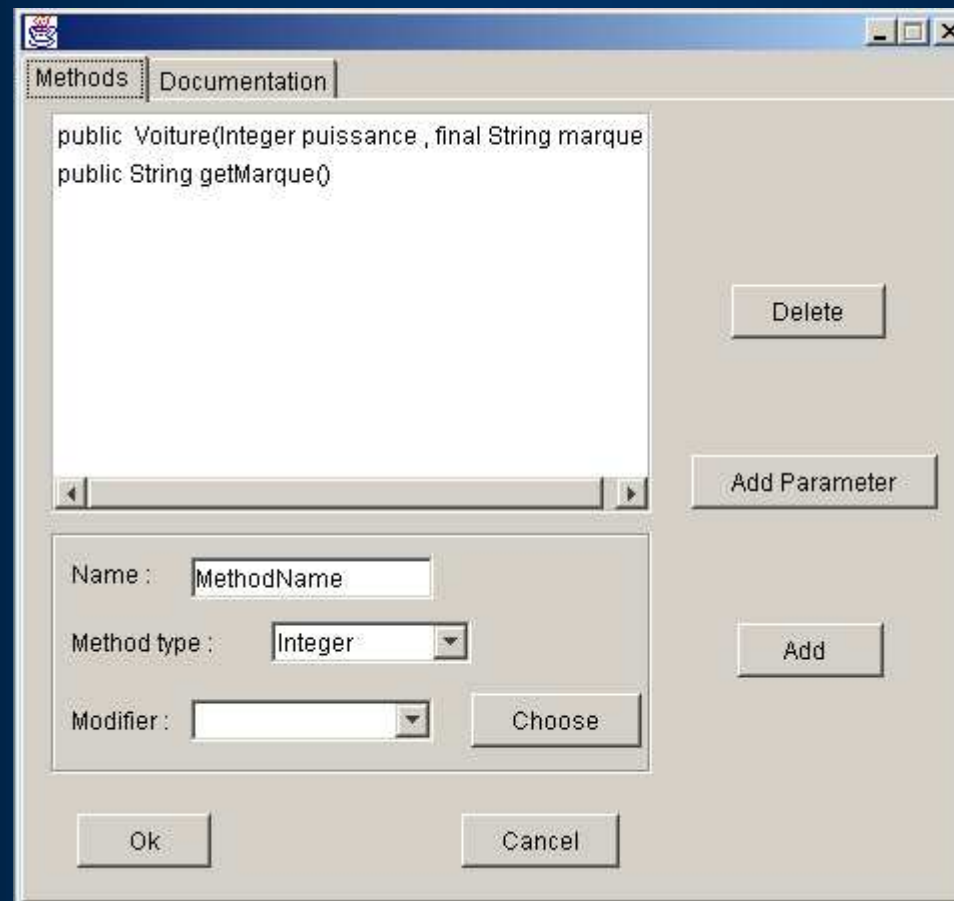
OK

Cancel

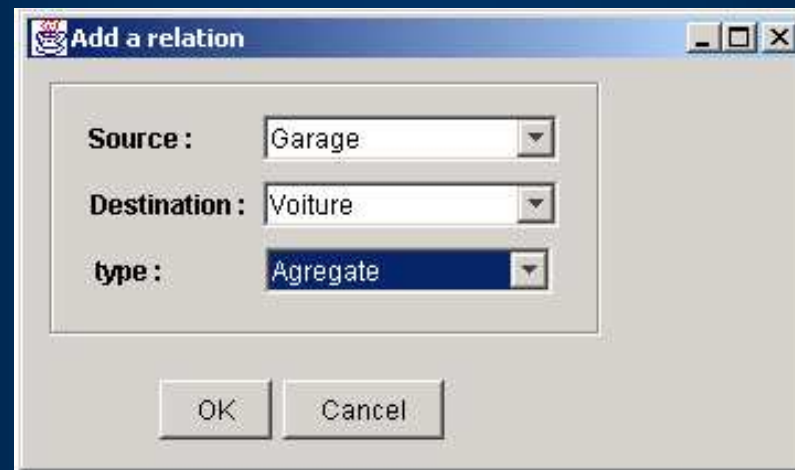
Choix de modificateurs



Ajout de méthodes



Création de relation inter- description

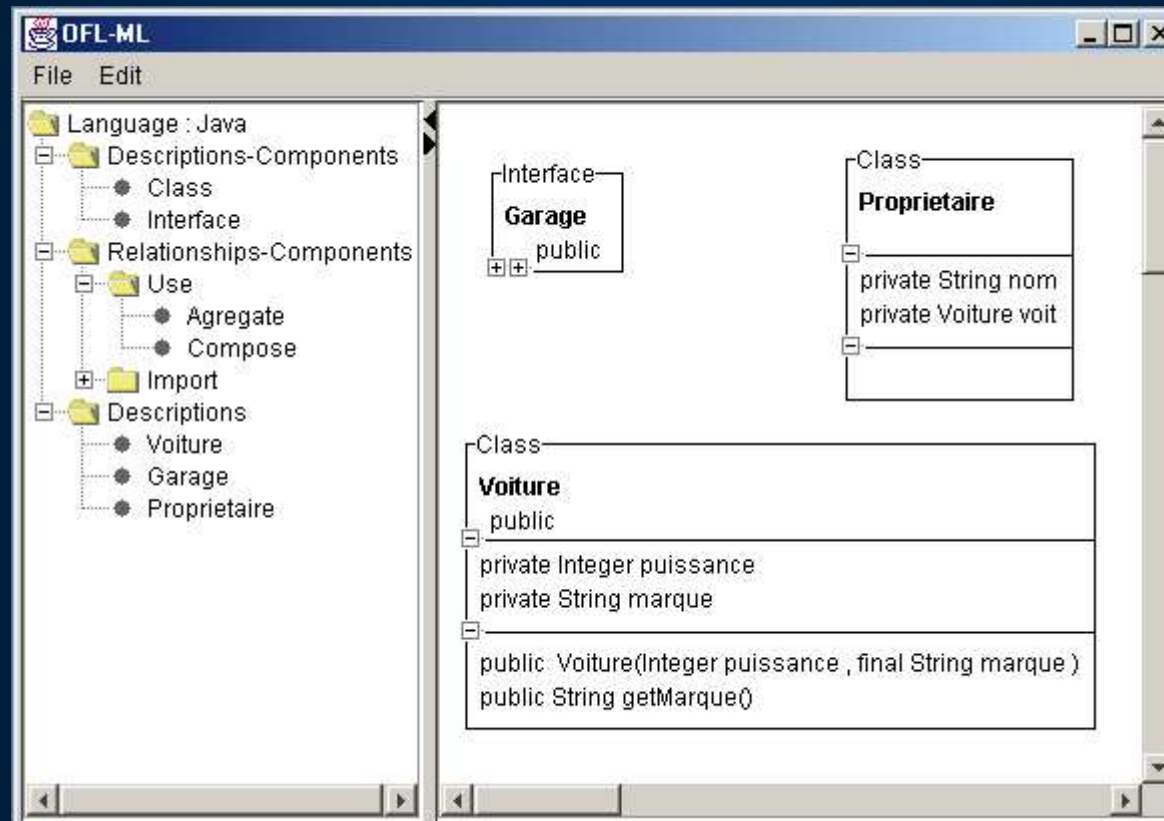


The screenshot shows a dialog box titled "Add a relation" with a standard Windows-style title bar (minimize, maximize, close buttons). The dialog contains three dropdown menus:

- Source :** Garage
- Destination :** Voiture
- type :** Agregate

At the bottom of the dialog are two buttons: "OK" and "Cancel".

Représentation d'une description



Bilan / Perspectives

- OFL-ML : outil permettant de créer des applications
- Représentation graphique de descriptions
- Fonctionnement des langages à objets
- Publication sur le Web