

# OFL-ML

Réalisation d'un éditeur permettant d'éditer graphiquement (UML étendu) une application conformément au modèle OFL

Fabienne KULAKOWSKI et Jérôme BROCCOLICCHI

# Plan

- Introduction
- Présentation du projet
  - Concepts de base d 'OFL
  - Outils associés à OFL
  - Cahier des charges
- L 'outil OFL-ML

# OFL : Open Flexible Languages

Trois concepts de base :

- Concept-relation
  - Composant-relation → métarelation
- Concept-description
  - Composant-description → métadescription
- Concept-langage
  - Composant-langage → métalangage

# Cahier des charges de l 'outil OFL-ML

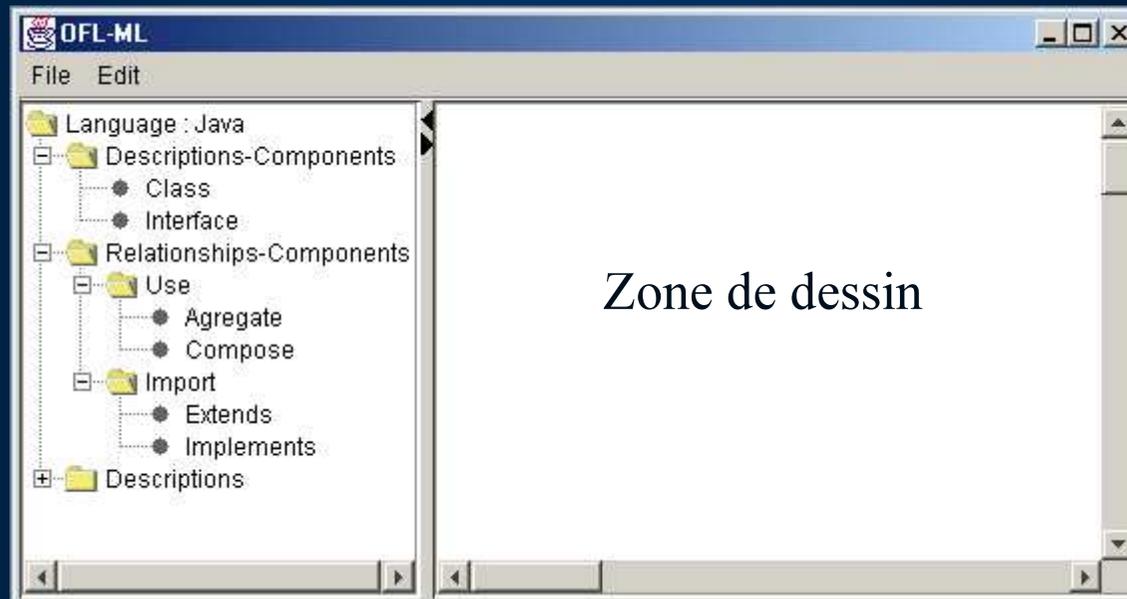
- Représentation graphique basée sur la norme UML

Nom de l 'OFL- composant
Nom de la description Modificateur(s)
Attribut(s)
Méthode(s)

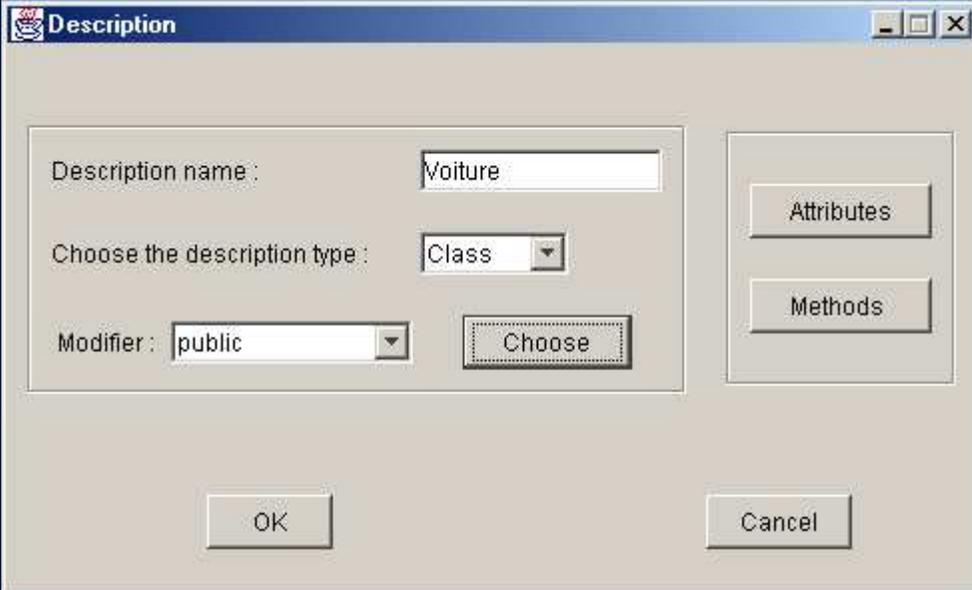
- Adapté à plusieurs langages

# L 'outil OFL-ML

Arborescence  
initialisée au  
lancement de  
l 'outil



# Création d'une description



Description name : Voiture

Choose the description type : Class

Modifier : public

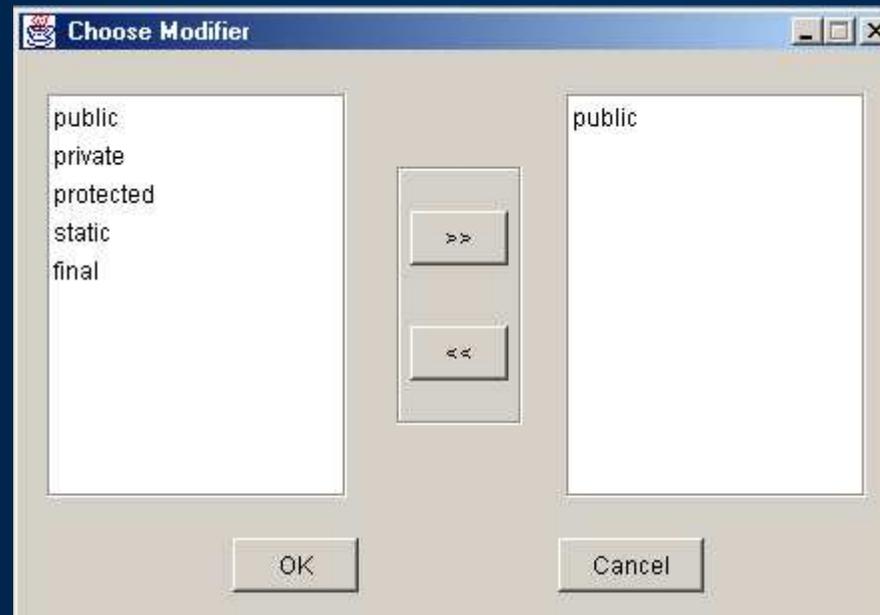
Choose

Attributes

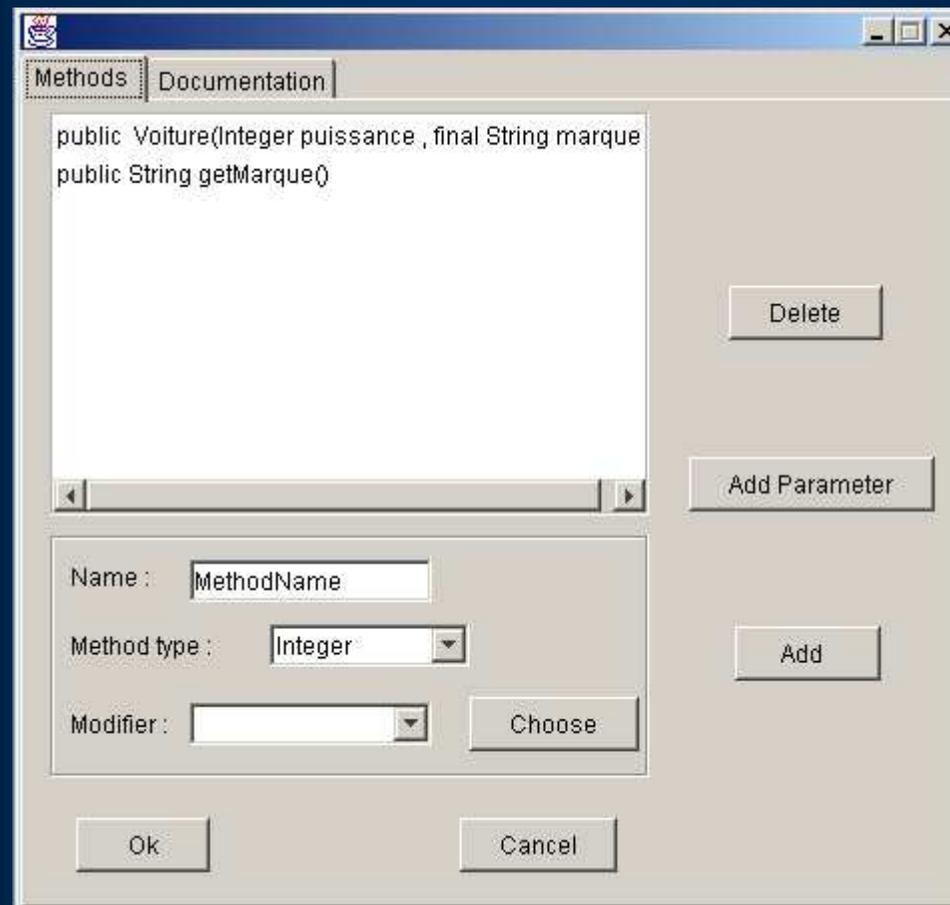
Methods

OK Cancel

# Choix de modificateurs



# Ajout de méthodes



# Création de relation inter- description

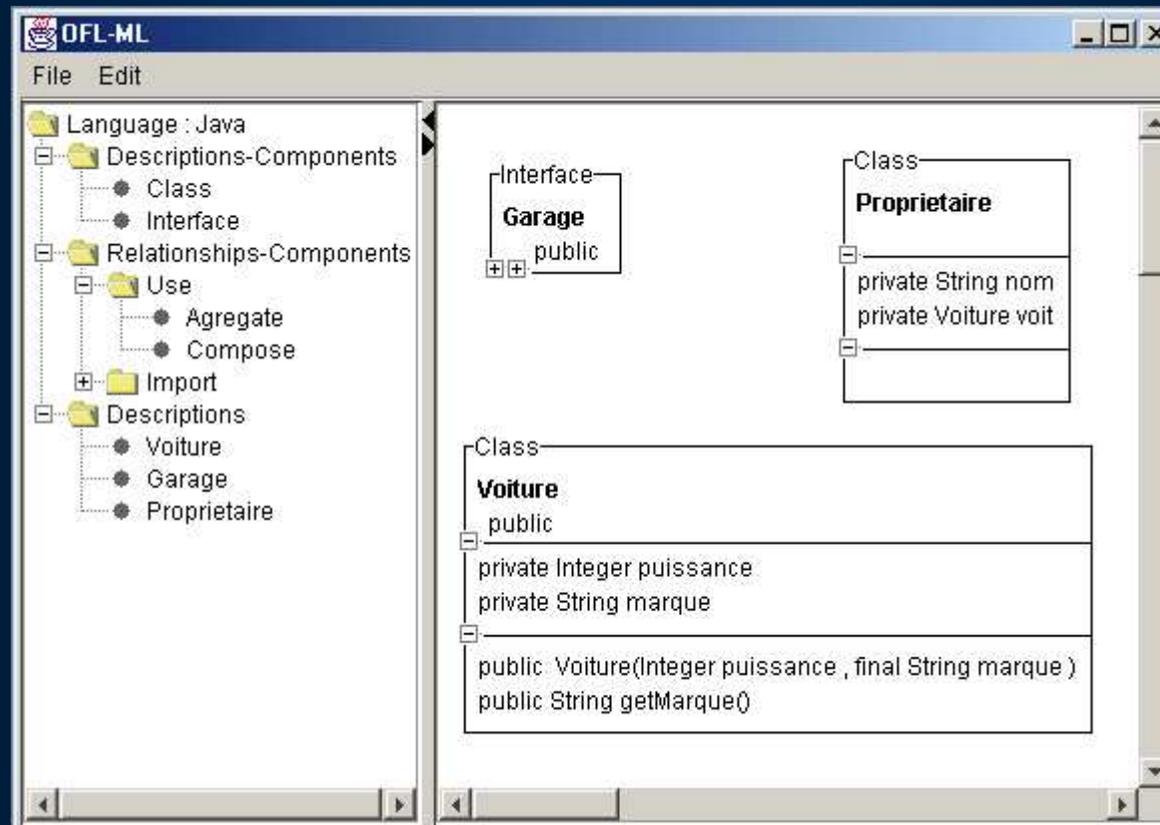


The screenshot shows a dialog box titled "Add a relation" with the following fields:

- Source :** Garage
- Destination :** Voiture
- type :** Agregate

Buttons: OK, Cancel

# Représentation d'une description



# Bilan / Perspectives

- OFL-ML : outil permettant de créer des applications
- Représentation graphique de descriptions
- Fonctionnement des langages à objets
- Publication sur le Web