

TER : Réalisation d'un éditeur UML étendu permettant de programmer graphiquement suivant le modèle OFL

Encadré par

Pierre CRESCENZO et Philippe LAHIRE

Christophe GARABEDIAN

Gabriel SPINEK

Thierry TEBOUL



Maîtrise Informatique 2001-2002

Plan

- **Introduction**
- **Le modèle OFL**
- **Le modèle MVC**
- **L'application OFL-ML**
- **Résultats et limitations**
- **Conclusion**

Introduction (1/2)

- **Contexte :**

- **Équipe :** projet OCL (*Objets et Composants Logiciel*)
- **Lieu :** I3S
- **Modèle :** OFL (*Open Flexible Language*)

- **But :**

- **Outil OFL-ML**

Introduction (2/2)

- **Contraintes :**

- **Modèle OFL**
- **Bibliothèque OFL/J**
- **Modèle MVC** (*Modèle Vue Contrôleur*)
- **Réutilisation de code**
- **Documentation**

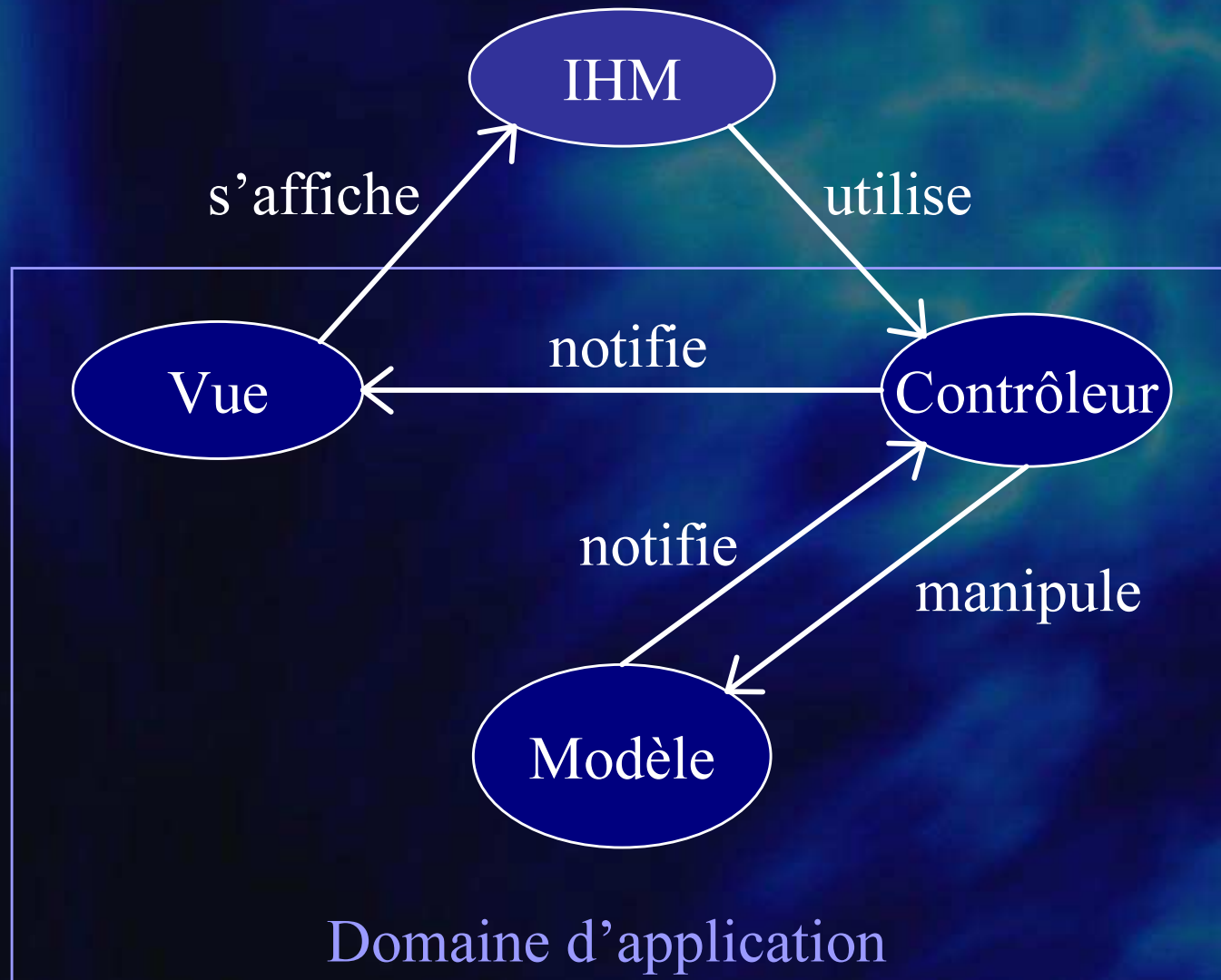
Le modèle OFL

- **Trois niveaux :**
 - **Niveau OFL**
 - **Niveau LANGAGE**
 - **Niveau APPLICATION**
- **Bibliothèque OFL/J**

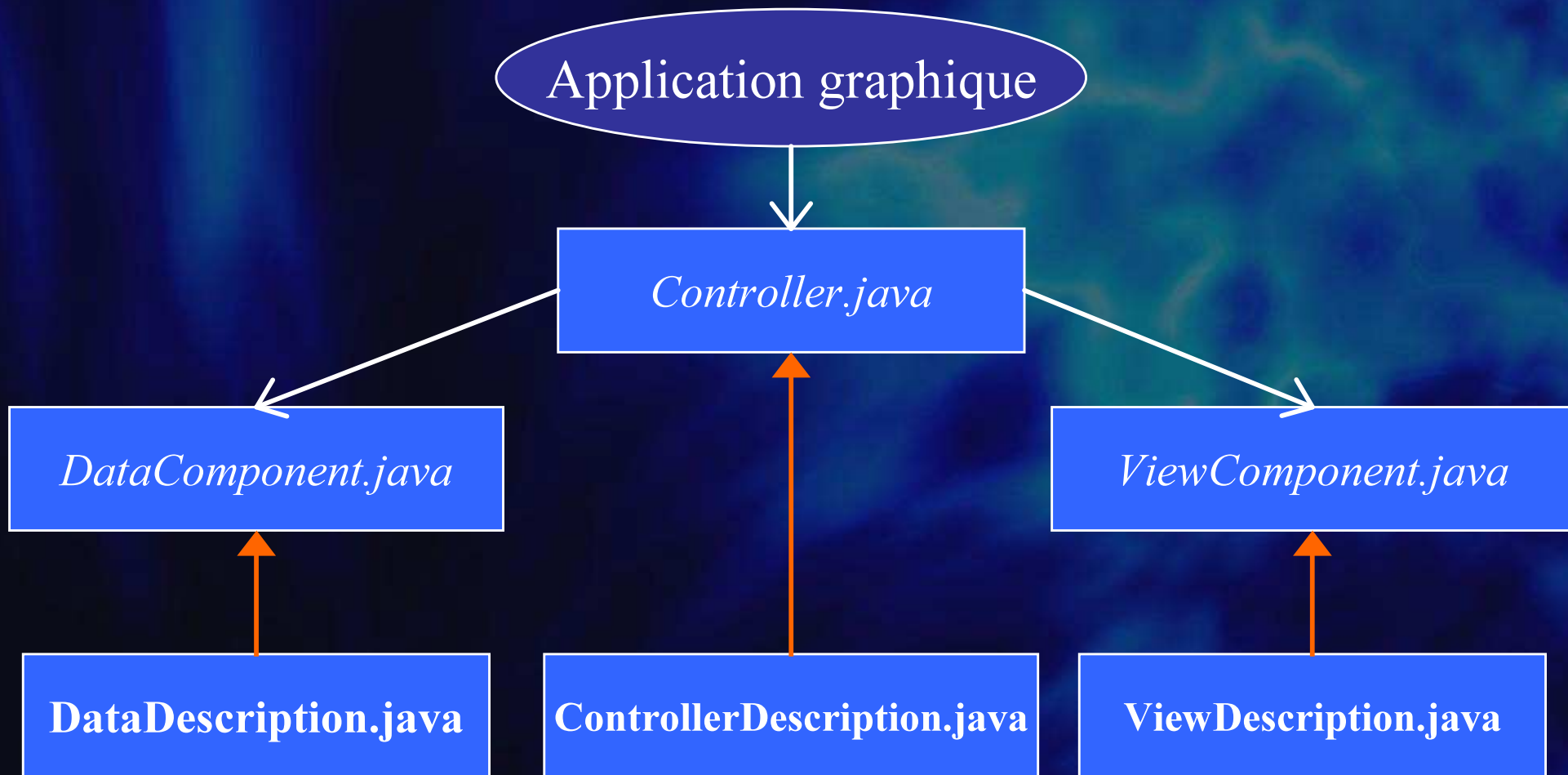
MVC : Description du modèle

- **Séparation de l'interface graphique et des données**
- **3 sortes d'entités :**
 - **Modèle**
 - **Vue**
 - **Contrôleur**

MVC : Principe



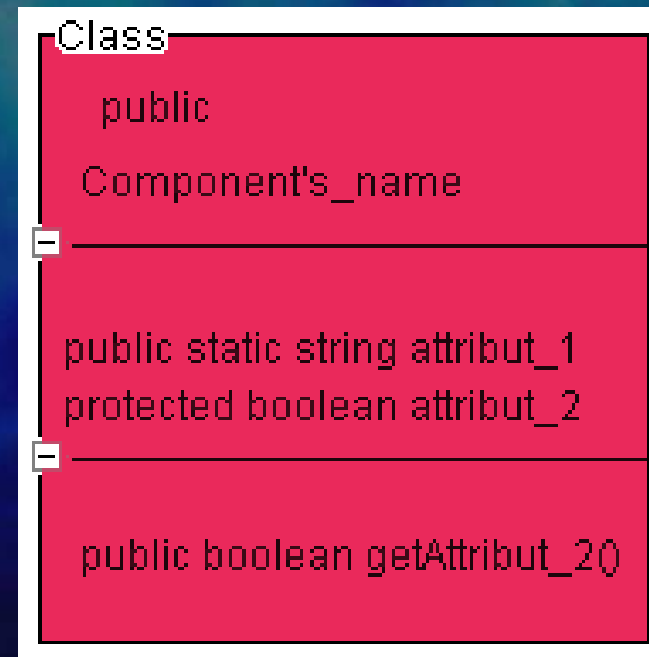
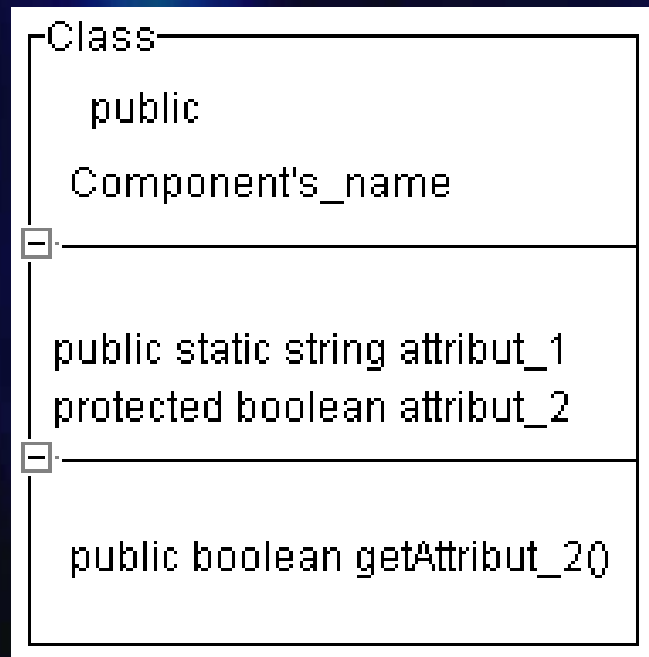
MVC : OFL-ML



—> Spécialisation

—> Agrégation

MVC : Changement de vue



MVC : Bilan

- **Utilisation de patrons de conception :**
 - **Observateur-observable**
 - **Stratégie**
- **Développement de nouvelles vues**
 - ⇒ **code propre, clair et réutilisable**

L'application OFL-ML

The screenshot displays the OFL-ML 2002 application window. The title bar reads "OFL-ML 2002". The menu bar includes "File", "Edit", "Views", and "Help".

The left-hand side features a tree view with the following structure:

- Language : Java
 - Descriptions-Components
 - Class
 - Interface
 - Relationships-Components
 - Import
 - Specialisation
 - Use
 - Utilisation
 - Descriptions
 - My_Class_1
 - My_Class_2
 - My_Interface_1

The main workspace contains three UML class diagram elements:

- Class My_Class_1**:
 - Access: public
 - Attributes: public Integer my_attrib_2, private Boolean my_attrib_1
 - Method: protected Boolean my_method_1 (Integer my_param_1)
- Class My_Class_2**:
 - Access: synchronized
- Interface My_Interface_1**:
 - Access: public
 - Attribute: final Float My_Attribute_3

At the bottom of the window, a status bar contains the text: "Click on the tree to select a component."

Création de descriptions

Add a Description

Class name :

Identifier : Qualifiers

Choose value :

values

- public

Création de méthodes

Add methods

Current methods:

```
abstract Boolean my_method_2 (Integer my_param_2)
```

Name:

Method's type:

Type returned:

Qualifier(s):

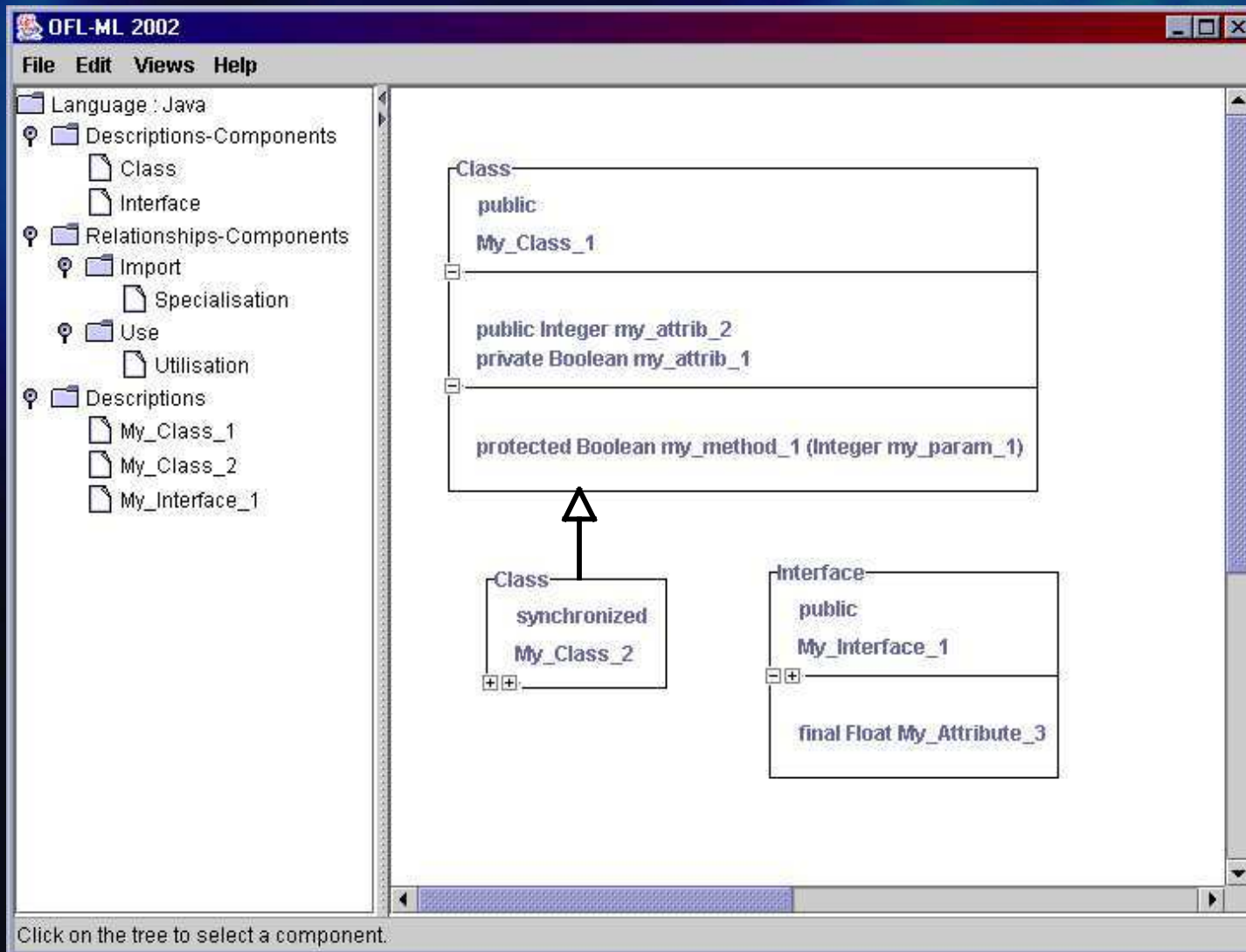
- abstract
- final
- native
- private
- protected
- public
- static
- synchronized
- transient

Parameter(s):

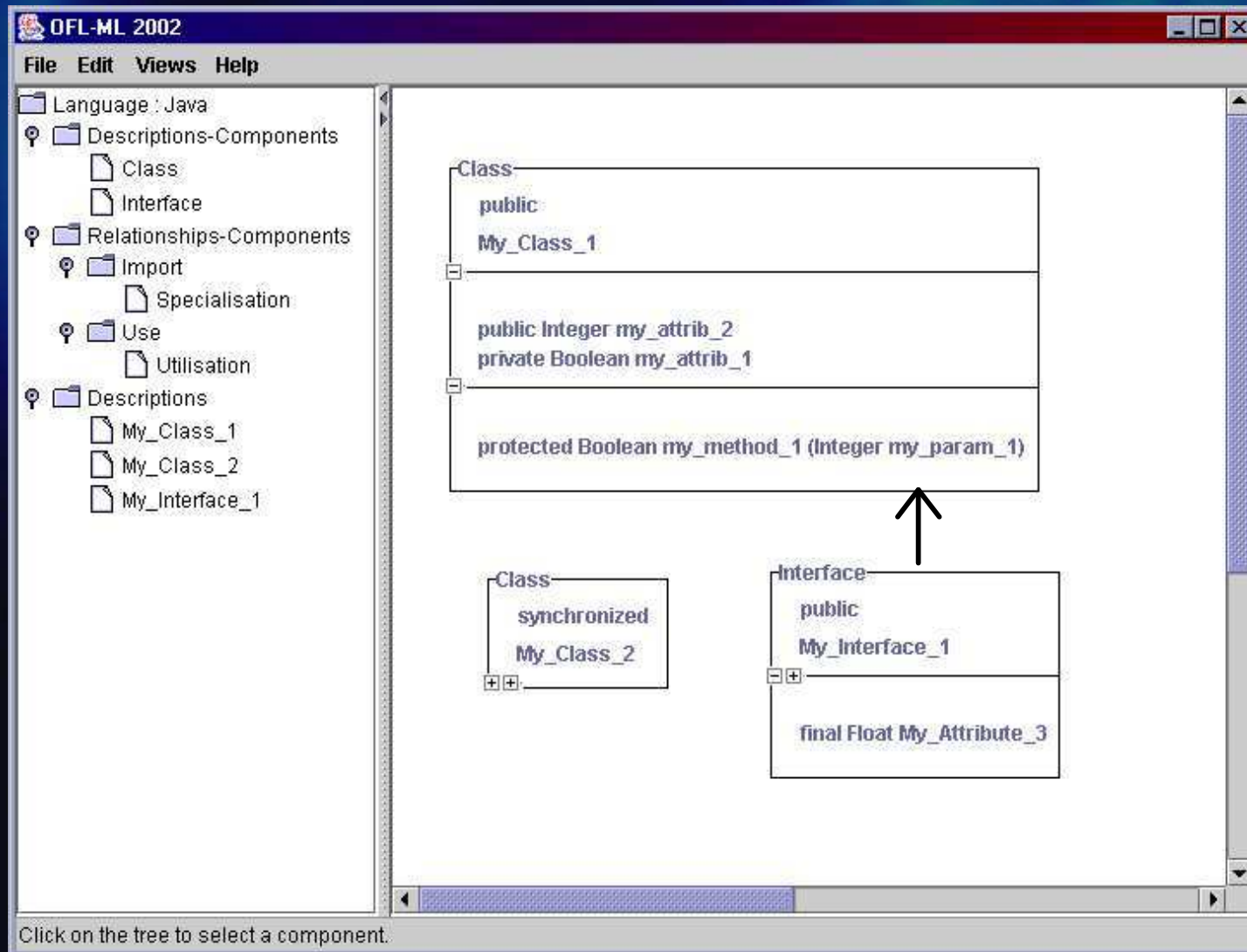
```
static Integer my_param_3
```

Name: Type:

Changement de vue (1/2)



Changement de vue (2/2)



Résultats

- **Compréhension et utilisation du modèle OFL**
- **Aide au développement de la bibliothèque OFL/J**
- **Étude et mise en place d'une architecture MVC**
- **Fournir du code réutilisable et documenté**

Limitations et Organisation

- **Limitations**

- **Gestion de relations entre descriptions**
- **Chargement et sauvegarde**

- **Gestion du temps**

- **Planification du temps non respectée**
- **Difficultés autour d'OFL/J**

Conclusion sur le TER

- **Les apports**
 - **Travail de groupe**
 - **Univers de recherche**
- **Les perspectives**
 - **Développement des relations**
 - **Développement de nouveaux composants**
 - **Conception d'applications facilitée et contrôlée**