

M1 Info - Optimisation et Recherche Opérationnelle

Cours 6 - Schema d'approximation en temps polynomial

Sac a dos

Semestre Automne 2021-2022 - Université Claude Bernard Lyon 1

Christophe Crespelle

`christophe.crespelle@univ-lyon1.fr`



département

Informatique

Faculté des Sciences et Technologies

Université Claude Bernard Lyon 1

Probleme du sac a dos

- **Entrée** : un poids limite $W \in \mathbb{R}$ et n objets qui ont une valeur $v_i \in \mathbb{R}$ et un poids $w_i \in \mathbb{R}$

Probleme du sac a dos *Coût*

- **Entrée** : un poids limite $W \in \mathbb{R}$ et n objets qui ont une valeur $v_i \in \mathbb{R}$ et un poids $w_i \in \mathbb{R}$
utilité
- **Sortie** : un sous ensemble $S \subseteq \llbracket 1, n \rrbracket$ d'objets tel que $\sum_{i \in S} w_i \leq \underline{W}$ et $\sum_{i \in S} v_i$ est maximum

Probleme du sac a dos

- **Entrée** : un poids limite $W \in \mathbb{R}$ et n objets qui ont une valeur $v_i \in \mathbb{R}$ et un poids $w_i \in \mathbb{R}$
- **Sortie** : un sous ensemble $S \subseteq \llbracket 1, n \rrbracket$ d'objets tel que $\sum_{i \in S} w_i \leq W$ et $\sum_{i \in S} v_i$ est maximum

Exemple :

$S_3 = \{\text{obj}_1, \text{obj}_3, \text{obj}_4\}$ $v(S_3) = 1+2+5=8 \leq 8$
 $v(S_3) = 1+4+3 = 8$
 $W = 8$

v_i	11	7	18	13	9
w_i	1	4	2	5	3
	obj1	obj2	obj3	obj4	obj5

$S_1 = \{\text{obj}_4, \text{obj}_5\}$ $v(S_1) \leq 8$ et $v(S_1) = \underline{\underline{22}}$

$S_2 = \{\text{obj}_1, \text{obj}_2, \text{obj}_3\}$ $v(S_2) = 1+4+2=7 \leq 8$ $v(S_2) = \underline{\underline{36}}$

Probleme du sac a dos

- **Entrée** : un poids limite $W \in \mathbb{R}$ et n objets qui ont une valeur $v_i \in \mathbb{R}$ et un poids $w_i \in \mathbb{R}$
- **Sortie** : un sous ensemble $S \subseteq \llbracket 1, n \rrbracket$ d'objets tel que $\sum_{i \in S} w_i \leq W$ et $\sum_{i \in S} v_i$ est maximum

Difficulte de calcul : **NP-complet**

$\exists ? \text{ sac } v(\text{sac}) \geq h$
(avec contrainte
 $w(\text{sac}) \leq W$)

Probleme du sac a dos

- **Entrée** : un poids limite $W \in \mathbb{R}$ et n objets qui ont une valeur $v_i \in \mathbb{R}$ et un poids $w_i \in \mathbb{R}$
- **Sortie** : un sous ensemble $S \subseteq \llbracket 1, n \rrbracket$ d'objets tel que $\sum_{i \in S} w_i \leq W$ et $\sum_{i \in S} v_i$ est maximum

Difficulte de calcul : **NP-complet**

On va construire un schema polynomial d'approximation, c'est a dire un algorithme A_ϵ qui donne une approximation aussi bonne qu'on veut (ratio $1 + \epsilon$, pour n'importe quel $\epsilon > 0$)

Algo exact (exponentiel) pour sac a dos a valeurs entieres

- Les valeurs v_i des objets sont des entiers (les poids sont reels)
- Le probleme reste **NP-complet**

Algo exact (exponentiel) pour sac a dos a valeurs entieres

- Les valeurs v_i des objets sont des entiers (les poids sont reels)
- Le probleme reste **NP-complet**
- L'algo resoud le probleme de maniere exacte et dans une complexite $O(n^2 v^*)$, avec $v^* = \max_{i=1}^n \{v_i\}$.

Algo exact (exponentiel) pour sac a dos a valeurs entieres

- Les valeurs v_i des objets sont des entiers (les poids sont reels)
- Le probleme reste **NP-complet**
- L'algo resoud le probleme de maniere exacte et dans une complexite $O(n^2 v^*)$, avec $v^* = \max_{i=1}^n \{v_i\}$.

L'approche : programmation dynamique

Définition

$\overline{OPT}(i, V)$ est le poids minimum W d'un sac a dos de valeur au moins V qui n'utilise que les objets $\{1, 2, \dots, i\}$.

Algo exact (exponentiel) pour sac a dos a valeurs entieres

- Les valeurs v_i des objets sont des entiers (les poids sont reels)
- Le probleme reste **NP-complet**
- L'algo resoud le probleme de maniere exacte et dans une complexite $O(n^2 v^*)$, avec $v^* = \max_{i=1}^n \{v_i\}$.

L'approche : programmation dynamique

Définition

$\overline{OPT}(i, V)$ est le poids minimum W d'un sac a dos de valeur au moins V qui n'utilise que les objets $\{1, 2, \dots, i\}$.

Formule de recurrence :

- si $V > \sum_{j=1}^{i-1} v_j$, alors $\overline{OPT}(i, V) = w_i + \overline{OPT}(i-1, \max\{0, V - v_i\})$
- sinon,
 $\overline{OPT}(i, V) = \min\{\overline{OPT}(i-1, V), w_i + \overline{OPT}(i-1, \max\{0, V - v_i\})\}$

La formule de recurrence

Principe : discussion sur prend on l'objet i dans $\overline{OPT}(i, V)$?

La formule de recurrence

Principe : discussion sur prend on l'objet i dans $\overline{OPT}(i, V)$?

- si $V > \sum_{j=1}^{i-1} v_j$

La formule de recurrence

Principe : discussion sur prend on l'objet i dans $\overline{OPT}(i, V)$?

- si $V > \sum_{j=1}^{i-1} v_j$ alors on est obligé de prendre l'objet i

La formule de recurrence

Principe : discussion sur prend on l'objet i dans $\overline{OPT}(i, V)$?

- si $V > \sum_{j=1}^{i-1} v_j$ alors on est obligé de prendre l'objet i
 - ▶ si $v_i \geq V$

La formule de recurrence

Principe : discussion sur prend on l'objet i dans $\overline{OPT}(i, V)$?

- si $V > \sum_{j=1}^{i-1} v_j$ alors on est obligé de prendre l'objet i
 - ▶ si $v_i \geq V$ alors $\overline{OPT}(i, V) = w_i$

La formule de recurrence

Principe : discussion sur prend on l'objet i dans $\overline{OPT}(i, V)$?

- si $V > \sum_{j=1}^{i-1} v_j$ alors on est obligé de prendre l'objet i
 - ▶ si $v_i \geq V$ alors $\overline{OPT}(i, V) = w_i$
 - ▶ si $v_i < V$

$$w_i + \overline{OPT}(i-1, V - v_i)$$

La formule de recurrence

Principe : discussion sur prend on l'objet i dans $\overline{OPT}(i, V)$?

- si $V > \sum_{j=1}^{i-1} v_j$ alors on est obligé de prendre l'objet i
 - ▶ si $v_i \geq V$ alors $\overline{OPT}(i, V) = w_i$
 - ▶ si $v_i < V$ alors $\overline{OPT}(i, V) = w_i + \overline{OPT}(i-1, V - v_i)$

La formule de recurrence

Principe : discussion sur prend on l'objet i dans $\overline{OPT}(i, V)$?

- si $V > \sum_{j=1}^{i-1} v_j$ alors on est obligé de prendre l'objet i
 - ▶ si $v_i \geq V$ alors $\overline{OPT}(i, V) = w_i$
 - ▶ si $v_i < V$ alors $\overline{OPT}(i, V) = w_i + \overline{OPT}(i-1, V - v_i)$

Dans tous les cas :

$$\overline{OPT}(i, V) = w_i + \overline{OPT}(i-1, \max\{0, V - v_i\})$$

$$S = \{ \}$$

$$\overline{OPT}(-, 0) = 0$$

La formule de recurrence

Principe : discussion sur prend on l'objet i dans $\overline{OPT}(i, V)$?

- si $V > \sum_{j=1}^{i-1} v_j$ alors on est obligé de prendre l'objet i
 - ▶ si $v_i \geq V$ alors $\overline{OPT}(i, V) = w_i$
 - ▶ si $v_i < V$ alors $\overline{OPT}(i, V) = w_i + \overline{OPT}(i-1, V - v_i)$

Dans tous les cas :

$$\overline{OPT}(i, V) = w_i + \overline{OPT}(i-1, \max\{0, V - v_i\})$$

- si $V \leq \sum_{j=1}^{i-1} v_j$

La formule de recurrence

Principe : discussion sur prend on l'objet i dans $\overline{OPT}(i, V)$?

- si $V > \sum_{j=1}^{i-1} v_j$ alors on est obligé de prendre l'objet i
 - ▶ si $v_i \geq V$ alors $\overline{OPT}(i, V) = w_i$
 - ▶ si $v_i < V$ alors $\overline{OPT}(i, V) = w_i + \overline{OPT}(i-1, V - v_i)$

Dans tous les cas :

$$\overline{OPT}(i, V) = w_i + \overline{OPT}(i-1, \max\{0, V - v_i\})$$

- si $V \leq \sum_{j=1}^{i-1} v_j$
 - ▶ soit on prend l'objet i

La formule de recurrence

Principe : discussion sur prend on l'objet i dans $\overline{OPT}(i, V)$?

- si $V > \sum_{j=1}^{i-1} v_j$ alors on est obligé de prendre l'objet i
 - ▶ si $v_i \geq V$ alors $\overline{OPT}(i, V) = w_i$
 - ▶ si $v_i < V$ alors $\overline{OPT}(i, V) = w_i + \overline{OPT}(i-1, V - v_i)$

Dans tous les cas :

$$\overline{OPT}(i, V) = w_i + \overline{OPT}(i-1, \max\{0, V - v_i\})$$

- si $V \leq \sum_{j=1}^{i-1} v_j$
 - ▶ soit on prend l'objet i et alors
 $\overline{OPT}(i, V) = w_i + \overline{OPT}(i-1, \max\{0, V - v_i\})$

La formule de recurrence

Principe : discussion sur prend on l'objet i dans $\overline{OPT}(i, V)$?

- si $V > \sum_{j=1}^{i-1} v_j$ alors on est obligé de prendre l'objet i
 - ▶ si $v_i \geq V$ alors $\overline{OPT}(i, V) = w_i$
 - ▶ si $v_i < V$ alors $\overline{OPT}(i, V) = w_i + \overline{OPT}(i-1, V - v_i)$

Dans tous les cas :

$$\overline{OPT}(i, V) = w_i + \overline{OPT}(i-1, \max\{0, V - v_i\})$$

- si $V \leq \sum_{j=1}^{i-1} v_j$
 - ▶ soit on prend l'objet i et alors
 $\overline{OPT}(i, V) = w_i + \overline{OPT}(i-1, \max\{0, V - v_i\})$
 - ▶ soit on ne le prend pas

$$\overline{OPT}(i-1, V)$$

La formule de recurrence

Principe : discussion sur prend on l'objet i dans $\overline{OPT}(i, V)$?

- si $V > \sum_{j=1}^{i-1} v_j$ alors on est obligé de prendre l'objet i
 - ▶ si $v_i \geq V$ alors $\overline{OPT}(i, V) = w_i$
 - ▶ si $v_i < V$ alors $\overline{OPT}(i, V) = w_i + \overline{OPT}(i-1, V - v_i)$

Dans tous les cas :

$$\overline{OPT}(i, V) = w_i + \overline{OPT}(i-1, \max\{0, V - v_i\})$$

- si $V \leq \sum_{j=1}^{i-1} v_j$
 - ▶ soit on prend l'objet i et alors $\overline{OPT}(i, V) = w_i + \overline{OPT}(i-1, \max\{0, V - v_i\})$
 - ▶ soit on ne le prend pas et alors $\overline{OPT}(i, V) = \overline{OPT}(i-1, V)$

La formule de recurrence

Principe : discussion sur prend on l'objet i dans $\overline{OPT}(i, V)$?

- si $V > \sum_{j=1}^{i-1} v_j$ alors on est obligé de prendre l'objet i
 - ▶ si $v_i \geq V$ alors $\overline{OPT}(i, V) = w_i$
 - ▶ si $v_i < V$ alors $\overline{OPT}(i, V) = w_i + \overline{OPT}(i-1, V - v_i)$

Dans tous les cas :

$$\overline{OPT}(i, V) = w_i + \overline{OPT}(i-1, \max\{0, V - v_i\})$$

- si $V \leq \sum_{j=1}^{i-1} v_j$
 - ▶ soit on prend l'objet i et alors $\overline{OPT}(i, V) = w_i + \overline{OPT}(i-1, \max\{0, V - v_i\})$
 - ▶ soit on ne le prend pas et alors $\overline{OPT}(i, V) = \overline{OPT}(i-1, V)$

Dans tous les cas :

$$\overline{OPT}(i, V) = \min\{\overline{OPT}(i-1, V), w_i + \overline{OPT}(i-1, \max\{0, V - v_i\})\}$$

L'algo

Algorithme 1 : Sac a dos a valeurs entieres

```
1 pour i de 0 a n faire
2   |  $\overline{OPT}(i, 0) = 0;$ 
3 fin
4 pour i de 1 a n faire
5   pour V de 1 a  $\sum_{j=1}^i v_j$  faire
6     si  $V > \sum_{j=1}^{i-1} v_j$ 
7       alors  $\overline{OPT}(i, V) \leftarrow w_i + \overline{OPT}(i-1, \max\{0, V - v_i\});$ 
8     sinon  $\overline{OPT}(i, V) \leftarrow$ 
9        $\min\{\overline{OPT}(i-1, V), w_i + \overline{OPT}(i-1, \max\{0, V - v_i\})\};$ 
10  fin
11 retourner le V maximum tel que  $\overline{OPT}(n, V) \leq W;$ 
```

\overline{OPT} W

$\overline{OPT}(i, V)$

V

n

a

L'algo

Algorithme 1 : Sac a dos a valeurs entieres

1 **pour** i de 0 a n faire $den(m, v)$
2 | $\overline{OPT}(i, 0) = 0;$ den
3 **fin**
4 **pour** i de 1 a n faire $den(n-1, V - \Sigma)$
5 | **pour** V de 1 a $\sum_{j=1}^i v_j$ faire $\leq m \text{ out}$
6 | | **si** $V > \sum_{j=1}^{i-1} v_j$ $den(i, v) \leftarrow i$
7 | | **alors** $\overline{OPT}(i, V) \leftarrow w_i + \overline{OPT}(i-1, \max\{0, V - v_i\});$
8 | | **sinon** $\overline{OPT}(i, V) \leftarrow$
9 | | $\min\{\overline{OPT}(i-1, V), w_i + \overline{OPT}(i-1, \max\{0, V - v_i\})\};$
10 | | **fin** $den(i, v) \leftarrow den(i-1, v)$
11 **retourner** le V maximum tel que $\overline{OPT}(n, V) \leq W;$ $den(i, v) \leftarrow i$

L'algo

Algorithme 1 : Sac a dos a valeurs entieres

```
1 pour i de 0 a n faire
2   |  $\overline{OPT}(i, 0) = 0;$ 
3 fin
4 pour i de 1 a n faire
5   | pour V de 1 a  $\sum_{j=1}^i v_j$  faire
6     | si  $V > \sum_{j=1}^{i-1} v_j$ 
7       | alors  $\overline{OPT}(i, V) \leftarrow w_i + \overline{OPT}(i-1, \underline{\hspace{1cm}}, V - v_i);$ 
8     | sinon  $\overline{OPT}(i, V) \leftarrow$ 
9       |  $\min\{\overline{OPT}(i-1, V), w_i + \overline{OPT}(i-1, \max\{0, V - v_i\})\};$ 
10    | fin
11 retourner le V maximum tel que  $\overline{OPT}(n, V) \leq W;$ 
```

Handwritten notes:

- Line 6: $dem(i, V) = i$ (with a line pointing to w_i)
- Line 9: $dem(i, V) = dem(i-1, V)$ (with a line pointing to w_i)
- Line 9: $dem(i, V) = i$ (with a line pointing to $\max\{0, V - v_i\}$)

Algo pour déterminer un sac réalisant le V optimum

$h_n \leftarrow \text{dern}(n, V)$

$S \leftarrow \{h_n\}$

$V \leftarrow V - v_{h_n}$

tant que $V > 0$ faire

$h_n \leftarrow \text{dern}(h_n - 1, V)$

$S \leftarrow S \cup \{h_n\}$

$V \leftarrow V - v_{h_n}$

$h_n \leftarrow \text{dern}(p(h_n))$

retourner S

Exemple

v_i	4	1	3	5	2
w_i	2	3	5	4	1

15

$\overline{OPT}(4, 3) ?$ $4 + 1 + 3 = 8 > 3$
 NO! $\min = 2$

- prod obj 4 : $4 +$
 - prod obj 4 : $\overline{OPT}(3, 3) = 2$

$\overline{OPT}(4, 8) ?$ $8 \geq 8$

\min (- prod obj 4 : $4 + \overline{OPT}(3, 5) = 6$)
 (- prod obj 4 : $\overline{OPT}(3, 2)$)

$\overline{OPT}(4, 10) ?$

~~8~~ ~~10~~
 OUI $= 10$

- prod 4 : $4 + \overline{OPT}(3, 6) = 9$

			9	8	
		10	6		
		7			
		7			
	5	5	5	4	
2	2	2	2		
3	2	2	2	2	
2	2	2	2		
1	2	2	2	2	
0	0	0	0	0	
1	2	3	4	5	

$W = 7$
 $V = 9$

$V = 10$
 $V = 9$
 $V = 8$

m^2 mat

V

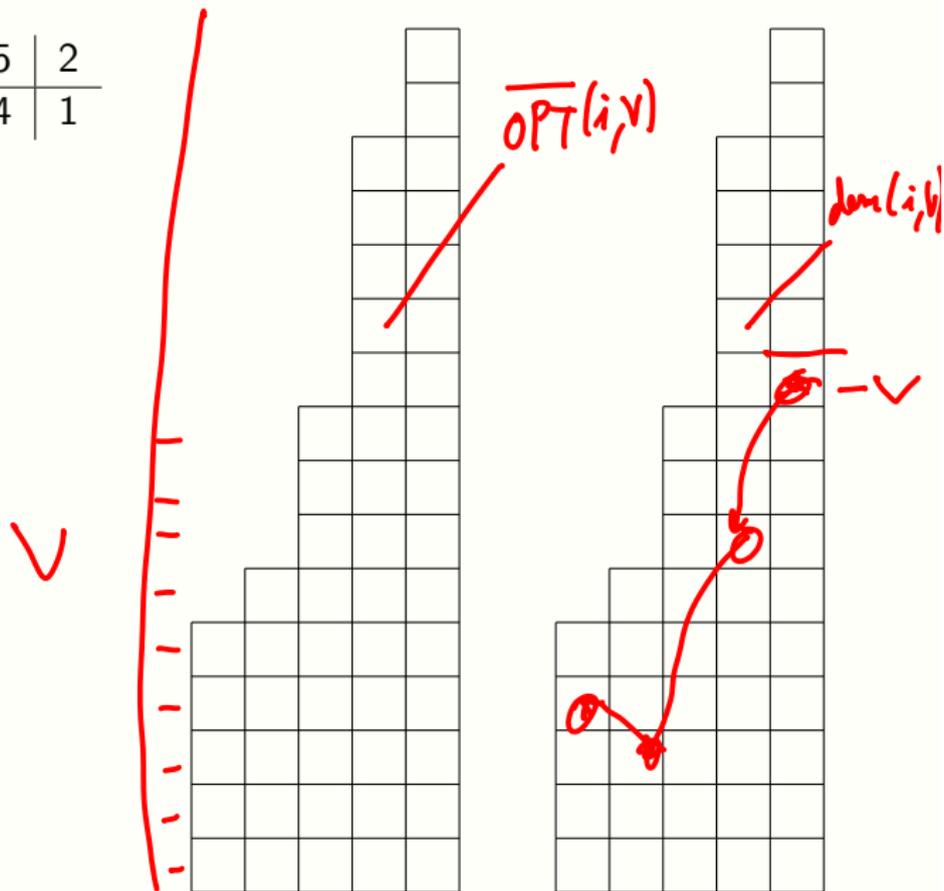
Exemple

v_i	4	1	3	5	2
w_i	2	3	5	4	1

$\overline{OPT}(4, 3)?$

$\overline{OPT}(4, 8)?$

$\overline{OPT}(4, 10)?$



Analyse de complexite

- Boucle ligne 4 : n fois

$$v^* = \exp(\log v^*)$$

- Boucle ligne 5 : au plus $\sum_{j=1}^n v_j \leq nv^*$ fois

- Complexite totale : $O(n^2 v^*)$

logarithme en la taille de l'entier
plus grande valeur objet.

n entiers
 n réels

entier v^*

place $(\log(v^*))$

entier de valeur $P \rightarrow \log(P)$

||||| ... ||| primo - polynomial.

n^2 v^* \rightarrow exp (taille de la donnée)

n entiers
 n réels

v^* : le v max parmi les objets

\downarrow
taille de codage? pas ~~pas~~

$\log v^*$

entier $P \rightarrow$ 10110001 en binaire # bits : $\log P$
 $\underbrace{\hspace{10em}}_{\log_2(P)}$
 \rightarrow $111 \dots 111$
 $\underbrace{\hspace{10em}}_P$

Analyse de complexite

- Boucle ligne 4 : n fois
- Boucle ligne 5 : au plus $\sum_{j=1}^n v_j \leq nv^*$ fois
- Complexite totale : $O(n^2 v^*)$

Attention : cette complexite n'est pas polynomiale mais exponentielle!!!

La taille de la donnee est $O(n \log v^*)$ et $v^* = \exp(\log v^*)$.

Analyse de complexite

On va utiliser cet algo pour faire un algorithme d'approximation pour le probleme general a valeurs reelles.

.

Analyse de complexite

On va utiliser cet algo pour faire un algorithme d'approximation pour le probleme general a valeurs reelles.

Pour cela on va modifier les valeurs donnees en entree de sorte que :

n_i reelles

- les valeurs \hat{v}_j modifiees soient entieres

Analyse de complexite

$$n^2 v^* \rightarrow O(n^2 v^*)$$

"O(n³)"

On va utiliser cet algo pour faire un algorithme d'approximation pour le probleme general a valeurs reelles.

Pour cela on va modifier les valeurs donnees en entree de sorte que :

- les valeurs \hat{v}_i modifiees soient entieres
- $\hat{v}^* = O(n)$: le temps de calcul sera polynomial

Analyse de complexite

On va utiliser cet algo pour faire un algorithme d'approximation pour le probleme general a valeurs reelles.

Pour cela on va modifier les valeurs donnees en entree de sorte que :

- les valeurs \hat{v}_i modifiees soient entieres
- $\hat{v}^* = \underbrace{O(n)}$: le temps de calcul sera polynomial
- optimum du probleme modifie soit une approximation a un facteur $1 + \epsilon$ de l'optimum du probleme initial

L'algo d'approx

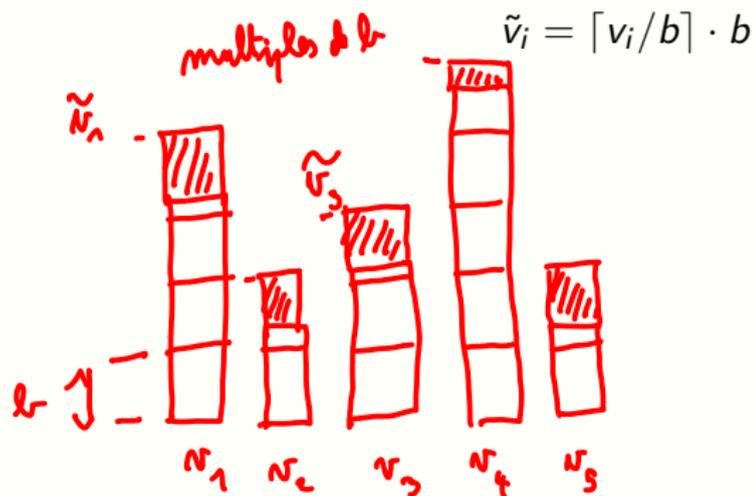
- on retire les objets tel que $w_i > W$, qui ne servent a rien

L'algo d'approx

- on retire les objets tel que $w_i > W$, qui ne servent a rien
- on choisit un facteur d'echelle b (on verra comment)

L'algo d'approx

- on retire les objets tel que $w_i > W$, qui ne servent a rien
- on choisit un facteur d'echelle b (on verra comment)
- on arrondit toutes les valeurs v_i sur le multiple de b juste au dessus :



L'algo d'approx

- on retire les objets tel que $w_i > W$, qui ne servent a rien
- on choisit un facteur d'echelle b (on verra comment)
- on arrondit toutes les valeurs v_i sur le multiple de b juste au dessus :

$$\tilde{v}_i = \lceil v_i/b \rceil \cdot b \rightarrow \text{arrondi vers le haut}$$

- puis on se ramene a des valeurs entieres en divisant par b :

$$\hat{v}_i = \tilde{v}_i/b = \lceil v_i/b \rceil$$

L'algo d'approx

- on retire les objets tel que $w_i > W$, qui ne servent a rien
- on choisit un facteur d'echelle b (on verra comment)
- on arrondit toutes les valeurs v_i sur le multiple de b juste au dessus :

$$\tilde{v}_i = \lceil v_i/b \rceil \cdot b$$

- puis on se ramene a des valeurs entieres en divisant par b :

$$\hat{v}_i = \tilde{v}_i/b = \lceil v_i/b \rceil$$

- on resoud le probleme sur les (\hat{v}_i, w_i) avec l'algo precedent

L'algo d'approx

- on retire les objets tel que $w_i > W$, qui ne servent a rien
- on choisit un facteur d'echelle b (on verra comment)
- on arrondit toutes les valeurs v_i sur le multiple de b juste au dessus :

$$\tilde{v}_i = \lceil v_i/b \rceil \cdot b$$

- puis on se ramene a des valeurs entieres en divisant par b :

$$\hat{v}_i = \tilde{v}_i/b = \lceil v_i/b \rceil$$

- on resoud le probleme sur les (\hat{v}_i, w_i) avec l'algo precedent

Choix du facteur d'echelle : $b = \frac{\epsilon}{2n} v^*$ (avec $\frac{1}{\epsilon}$ entier)

L'algo d'approx

- on retire les objets tel que $w_i > W$, qui ne servent a rien
- on choisit un facteur d'echelle b (on verra comment)
- on arrondit toutes les valeurs v_i sur le multiple de b juste au dessus :

$$\tilde{v}_i = \lceil v_i/b \rceil \cdot b \quad n^2 v^*$$

- puis on se ramene a des valeurs entieres en divisant par b :

$$\hat{v}_i = \tilde{v}_i/b = \lceil v_i/b \rceil$$

- on resoud le probleme sur les (\hat{v}_i, w_i) avec l'algo precedent

Choix du facteur d'echelle : $b = \frac{\epsilon}{2n} v^*$ (avec $\frac{1}{\epsilon}$ entier)

$$nb = \frac{\epsilon}{2} v^*$$

$$\frac{v^*}{n} \quad n$$



Doit garantir :

- $\hat{v}^* = O(n)$ |
- un ratio d'approximation de $1 + \epsilon$ pour le probleme initial |

$$\frac{v^*}{b} = \frac{2n}{\epsilon}$$

ALGO :

- On fixe ϵ comme on veut.
- On modifie les valeurs de l'instance : (w_i, \hat{v}_i) .
- On applique l'algo exact pour le sac a dos a valeurs entieres sur l'instance modifiee : sac a dos optimum S.
- Retourner S

Analyse de complexite

ALGO :

- On fixe ϵ comme on veut.
- On modifie les valeurs de l'instance : (w_i, \hat{v}_i) .
- On applique l'algo exact pour le sac a dos a valeurs entieres sur l'instance modifiee : sac a dos optimum S .
- Retourner S

Complexite :

- algo de complexite $O(n^2 v^*)$ applique a l'instance modifiee avec les (w_i, \hat{v}_i) : complexite $O(n^2 \hat{v}^*)$

Analyse de complexite

ALGO :

- On fixe ϵ comme on veut.
- On modifie les valeurs de l'instance : (w_i, \hat{v}_i) .
- On applique l'algo exact pour le sac a dos a valeurs entieres sur l'instance modifiee : sac a dos optimum S .
- Retourner S

Complexite :

- algo de complexite $O(n^2 v^*)$ applique a l'instance modifiee avec les (w_i, \hat{v}_i) : complexite $O(n^2 \hat{v}^*)$
- soit $j \in \llbracket 1, n \rrbracket$ tel que $v_j = v^*$, on a

$$\hat{v}^* = \hat{v}_j = \lceil v_j / b \rceil = \lceil v^* / b \rceil = \frac{2n}{\epsilon}$$

$O(n)$

Analyse de complexite

$$g_{\text{opt}} = \sum_{h=1}^{+\infty} \frac{X^h}{h!}$$

ALGO :

- On fixe ϵ comme on veut.
- On modifie les valeurs de l'instance : (w_i, \hat{v}_i) .
- On applique l'algo exact pour le sac a dos a valeurs entieres sur l'instance modifiee : sac a dos optimum S .
- Retourner S

Complexite :

- algo de complexite $O(n^2 v^*)$ applique a l'instance modifiee avec les (w_i, \hat{v}_i) : complexite $O(n^2 \hat{v}^*)$
- soit $j \in \llbracket 1, n \rrbracket$ tel que $v_j = v^*$, on a

$$\hat{v}^* = \hat{v}_j = \lceil v_j / b \rceil = \lceil v^* / b \rceil = \frac{2n}{\epsilon}$$

- complexite totale : $O\left(\frac{1}{\epsilon} n^3\right) = O(n^3)$ lorsque ϵ est fixe

Le ratio d'approx

- soit S^* la solution optimale du probleme initial et
soit S la solution retournee par l'algo d'approx

Le ratio d'approx

- soit S^* la solution optimale du probleme initial et soit S la solution retournee par l'algo d'approx
- comme l'algo resoud le pb avec les \hat{v}_i , il le resoud aussi avec les \tilde{v}_i (equivalent a multiplication par b pres)

Le ratio d'approx

- soit S^* la solution optimale du probleme initial et
soit S la solution retournee par l'algo d'approx
- comme l'algo resoud le pb avec les \hat{v}_i , il le resoud aussi avec
les \tilde{v}_i (equivalent a multiplication par b pres)
- on a donc $\sum_{i \in S} \tilde{v}_i \geq \sum_{i \in S^*} \tilde{v}_i$ $\sum_{i \in S^*} v_i$
(clef : la solution optimale ne peut pas etre trop bonne)

Le ratio d'approx

- soit S^* la solution optimale du probleme initial et soit S la solution retournee par l'algo d'approx
- comme l'algo resoud le pb avec les \hat{v}_i , il le resoud aussi avec les \tilde{v}_i (equivalent a multiplication par b pres)
- on a donc $\sum_{i \in S} \tilde{v}_i \geq \sum_{i \in S^*} \tilde{v}_i$
(clef : la solution optimale ne peut pas etre trop bonne)
- par definition $v_i \leq \tilde{v}_i \leq v_i + b$, d'ou

$$\sum_{i \in S^*} v_i \leq \sum_{i \in S^*} \tilde{v}_i \leq \sum_{i \in S} \tilde{v}_i \leq \sum_{i \in S} (v_i + b) \leq nb + \sum_{i \in S} v_i$$

$$\leq (1+\epsilon) \sum_{i \in S} v_i$$

$$\leq \epsilon \sum_{i \in S} v_i$$

Le ratio d'approx

- soit S^* la solution optimale du probleme initial et soit S la solution retournee par l'algo d'approx
- comme l'algo resoud le pb avec les \hat{v}_i , il le resoud aussi avec les \tilde{v}_i (equivalent a multiplication par b pres)
- on a donc $\sum_{i \in S} \tilde{v}_i \geq \sum_{i \in S^*} \tilde{v}_i$
(clef : la solution optimale ne peut pas etre trop bonne)
- par definition $v_i \leq \tilde{v}_i \leq v_i + b$, d'ou

$$\sum_{i \in S^*} v_i \leq \sum_{i \in S^*} \tilde{v}_i \leq \sum_{i \in S} \tilde{v}_i \leq \sum_{i \in S} (v_i + b) \leq nb + \sum_{i \in S} v_i$$

- donc $\sum_{i \in S^*} v_i$ et $\sum_{i \in S} v_i$ different d'au plus nb .

Le ratio d'approx

Montrons que nb est petit devant $\sum_{i \in S} v_i$.

\approx

Le ratio d'approx

Montrons que nb est petit devant $\sum_{i \in S} v_i$.

- on reprend la définition de j tel que $v_j = v^*$, on a alors $v_j = \frac{2}{\epsilon} nb$ et $v_j = \tilde{v}_j$.

$$\tilde{v}_j = \left\lceil \frac{v_j}{b} \right\rceil = \left\lceil \frac{2n}{\epsilon} \right\rceil = \frac{2n}{\epsilon}$$

Le ratio d'approx

Montrons que nb est petit devant $\sum_{i \in S} v_i$.

- on reprend la définition de j tel que $v_j = v^*$, on a alors $v_j = \frac{2}{\epsilon} nb$ et $v_j = \tilde{v}_j$.
- comme $\forall i, w_i \leq W$, on a $\sum_{i \in S} \tilde{v}_i \geq \tilde{v}_j = \frac{2}{\epsilon} nb$

Le ratio d'approx

Montrons que nb est petit devant $\sum_{i \in S} v_i$.

- on reprend la definition de j tel que $v_j = v^*$, on a alors $v_j = \frac{2}{\epsilon} nb$ et $v_j = \tilde{v}_j$.
- comme $\forall i, w_i \leq W$, on a $\sum_{i \in S} \tilde{v}_i \geq \tilde{v}_j = \frac{2}{\epsilon} nb$
- d'apres les inegalite precedentes on a $\sum_{i \in S} v_i \geq \sum_{i \in S} \tilde{v}_i - nb$, d'ou

$$\sum_{i \in S} v_i \geq \left(\frac{2}{\epsilon} - 1\right)nb, \text{ c.a.d. } nb \leq \frac{1}{\frac{2}{\epsilon} - 1} \cdot \sum_{i \in S} v_i$$

- pour $\epsilon \leq 1$, cela donne $nb \leq \epsilon \sum_{i \in S} v_i$

$$\frac{\epsilon}{2 - \epsilon} \leq \epsilon$$
$$\frac{\epsilon}{2 - \epsilon} \geq 1$$

Le ratio d'approx

Montrons que nb est petit devant $\sum_{i \in S} v_i$.

- on reprend la definition de j tel que $v_j = v^*$, on a alors $v_j = \frac{2}{\epsilon} nb$ et $v_j = \tilde{v}_j$.
- comme $\forall i, w_i \leq W$, on a $\sum_{i \in S} \tilde{v}_i \geq \tilde{v}_j = \frac{2}{\epsilon} nb$
- d'apres les inegalite precedentes on a $\sum_{i \in S} v_i \geq \sum_{i \in S} \tilde{v}_i - nb$, d'ou
$$\sum_{i \in S} v_i \geq \left(\frac{2}{\epsilon} - 1\right)nb, \text{ c.a.d. } nb \leq \frac{1}{\frac{2}{\epsilon} - 1} \cdot \sum_{i \in S} v_i$$
- pour $\epsilon \leq 1$, cela donne $nb \leq \epsilon \sum_{i \in S} v_i$
- au final $\sum_{i \in S^*} v_i \leq \sum_{i \in S} v_i + nb \leq (1 + \epsilon) \sum_{i \in S} v_i$

Le ratio d'approx

Montrons que nb est petit devant $\sum_{i \in S} v_i$.

- on reprend la definition de j tel que $v_j = v^*$, on a alors $v_j = \frac{2}{\epsilon} nb$ et $v_j = \tilde{v}_j$.
- comme $\forall i, w_i \leq W$, on a $\sum_{i \in S} \tilde{v}_i \geq \tilde{v}_j = \frac{2}{\epsilon} nb$
- d'apres les inegalite precedentes on a $\sum_{i \in S} v_i \geq \sum_{i \in S} \tilde{v}_i - nb$, d'ou $\sum_{i \in S} v_i \geq (\frac{2}{\epsilon} - 1)nb$, c.a.d. $nb \leq \frac{1}{\frac{2}{\epsilon} - 1} \cdot \sum_{i \in S} v_i$
- pour $\epsilon \leq 1$, cela donne $nb \leq \epsilon \sum_{i \in S} v_i$
- au final, $\sum_{i \in S^*} v_i \leq \sum_{i \in S} v_i + nb \leq (1 + \epsilon) \sum_{i \in S} v_i$
off $\leq (1 + \epsilon)$ *ALG*

Conclusion : le ratio d'approx de l'algorithme est donc bien $1 + \epsilon$

Une idee geniale!!!

$P \stackrel{?}{\neq} NP \quad \left\{ \begin{array}{l} \neg P = NP \\ P = NP \end{array} \right.$

Un algo polynomial **exact** pour sac a dos a valeurs entieres :
(comme le probleme est NP-complet \implies riche et celebre!)

Une idee geniale!!!

Un algo polynomial **exact** pour sac a dos a valeurs entieres :
(comme le probleme est NP-complet \implies riche et celebre!)

- comme les valeurs sont entieres, l'optimum aussi

OPT 100
107

1.001 $\epsilon = \frac{1}{1000}$
107.

Une idee geniale !!!

Un algo polynomial **exact** pour sac a dos a valeurs entieres :
(comme le probleme est NP-complet \implies riche et celebre!)

- comme les valeurs sont entieres, l'optimum aussi
- comme on approxime a $1 + \epsilon$ pres, en prenant ϵ assez petit on obtient la solution exacte, en temps polynomial !

m

Une idee geniale !!!

Un algo polynomial **exact** pour sac a dos a valeurs entieres :
(comme le probleme est NP-complet \implies riche et celebre!)

- comme les valeurs sont entieres, l'optimum aussi
- comme on approxime a $1 + \epsilon$ pres, en prenant ϵ assez petit on obtient la solution exacte, en temps polynomial !

Malheureusement :

- il faudrait fixer ϵ assez petit pas seulement pour une instance, mais pour toutes

Une idee geniale!!!

exact.

$$n^2 v^* \rightarrow v^* = O(\underline{P(n)})$$

Un algo polynomial **exact** pour sac a dos a valeurs entieres :
(comme le probleme est NP-complet \implies riche et celebre!)

- comme les valeurs sont entieres, l'optimum aussi
- comme on approxime a $1 + \epsilon$ pres, en prenant ϵ assez petit on obtient la solution exacte, en temps polynomial!

Malheureusement :

- il faudrait fixer ϵ assez petit pas seulement pour une instance, mais pour toutes
- et au plus la taille de l'instance est grande, au plus il faut prendre ϵ petit

de valeur

$$\epsilon \text{ OPT} < 1$$

$$O\left(\frac{1}{\epsilon} n^3\right) = O\left(n^4 \underbrace{v^*}_{\rightarrow \text{exp.}}\right) \rightarrow \text{exp.} \quad \epsilon \text{ OPT} \leq \epsilon n v^* < 1 \quad \epsilon < \frac{1}{n v^*}$$

Une idee geniale!!!

Un algo polynomial **exact** pour sac a dos a valeurs entieres :
(comme le probleme est NP-complet \implies riche et celebre!)

- comme les valeurs sont entieres, l'optimum aussi
- comme on approxime a $1 + \epsilon$ pres, en prenant ϵ assez petit on obtient la solution exacte, en temps polynomial!

Malheureusement :

- il faudrait fixer ϵ assez petit pas seulement pour une instance, mais pour toutes
- et au plus la taille de l'instance est grande, au plus il faut prendre ϵ petit
- en fait, $\frac{1}{\epsilon}$ doit croitre exponentiellement avec la taille

Une idee geniale!!!

Un algo polynomial **exact** pour sac a dos a valeurs entieres :
(comme le probleme est NP-complet \implies riche et celebre!)

- comme les valeurs sont entieres, l'optimum aussi
- comme on approxime a $1 + \epsilon$ pres, en prenant ϵ assez petit on obtient la solution exacte, en temps polynomial!

Malheureusement :

- il faudrait fixer ϵ assez petit pas seulement pour une instance, mais pour toutes
- et au plus la taille de l'instance est grande, au plus il faut prendre ϵ petit
- en fait, $\frac{1}{\epsilon}$ doit croitre exponentiellement avec la taille
- donc la complexite $O(\frac{1}{\epsilon} n^3)$ devient exponentielle...