

# Ingénieur·e d'étude en psychologie sociale et expérimentale

## Informations générales

Type de contrat : CDD

Niveau de qualification requis : Master ou équivalent

Niveau d'expérience : Récemment diplômé·e

Domaines : Psychologie sociale, Analyse de données, Interactions Humain Machine, Sciences cognitives, Ergonomie

Lieu :

Laboratoire I3S, Université Côte d'Azur, CNRS

06900 Sophia Antipolis, France

Date de début : 1<sup>er</sup> novembre 2022 - 1<sup>er</sup> janvier 2023

Durée du contrat : 12 mois

Date limite pour candidater : 20 septembre 2022

Contact/Recruteuse :

Prof. Lucile Sassatelli, Professeure des Universités en informatique, Université Côte d'Azur, Membre junior de l'Institut Universitaire de France

<https://www.i3s.univ-cotedazur.fr/~sassatelli/>

Instructions pour candidater :

Envoyer à l'adresse mentionnée dans le site ci-dessus : CV, lettre de motivation détaillant votre intérêt pour ce poste spécifique, les relevés de notes de master, 3 noms de référent·es

Si la plateforme de candidature n'autorise l'upload que d'un CV, merci de créer un seul pdf contenant toutes les pièces demandées.

Toute candidature incomplète sera automatiquement rejetée.

## A propos de Université Côte d'Azur

Lauréate de l'Initiative d'excellence depuis 2016 avec l'Idex UCA Jedi (49 millions d'euros), du projet 3IA (institut interdisciplinaire d'intelligence artificielle) en 2019 (18 millions d'euros), d'un projet d'école universitaire de recherche (EUR), Université Côte d'Azur s'engage dans une trajectoire de transformation et d'excellence qui vise à lui donner le rang d'une grande université de recherche intensive, à la fois ancrée dans son territoire et tournée vers l'international. Université Côte d'Azur emploie directement près de 3 000 personnels et accueille chaque année plus de 30 000 étudiant·es.

## Contexte

Ce poste s'inscrit dans le cadre de deux initiatives pour favoriser l'égalité de genre dans le monde académique. La majorité du temps sera dévolue au projet de recherche *Réalité Virtuelle pour l'Égalité de Genre dans l'Orientation* (ReVEGO). Ce projet de recherche est mené en collaboration scientifique avec les Prof. Isabelle Régner et Magalie Ochs de Aix Marseille Université, et en convention entre Université Côte d'Azur, le rectorat de Nice et le Lycée International de Valbonne (LIV). Ce projet multi-disciplinaire associe informatique (Lucile Sassatelli, Magalie Ochs) et psychologie sociale et expérimentale (Isabelle Régner). ReVEGO vise à concevoir une intervention pour l'aide à l'orientation. Cette intervention repose sur la mise en lumière des stéréotypes de genre et de leur impact sur l'orientation, à travers notamment de scènes conçues et réalisées en réalité virtuelle. Le complément de temps sera consacré au soutien au Groupe de Travail Égalité du laboratoire I3S (<https://egalite.i3s.univ-cotedazur.fr/>) pour la mise en place d'action en faveur de l'égalité au sein du laboratoire I3S, laboratoire de recherche en informatique.

## Mission

Dans le cadre du projet ReVEGO, la personne recrutée sera en charge de la conception et de la réalisation des protocoles expérimentaux du projet, ainsi que de l'analyse des données collectées. Les expériences sont des campagnes de test pour évaluer l'efficacité de l'intervention dans des classes de lycée du LIV. La conception du protocole consistera à finaliser les questionnaires et pré-analyses statistiques, ainsi qu'à préparer les passations en coopération étroite avec le LIV. La personne recrutée sera en charge de la passation des tests avec les élèves et de la bonne tenue de la collecte des données. Elle s'occupera ensuite de l'analyse statistique dans l'optique de publication scientifique. La personne recrutée sera associée aux publications scientifiques résultant de son travail.

## Activités

Activités principales :

- Prise en main de la bibliographie et du matériel relatif au projet (auto-formation aux compétences appréciées ci-dessous)
- Conception de questionnaires
- Gestion des données
- Etudes avec utilisatrices
- Analyse statistiques des données
- Restitution d'analyses
- Participation aux réunions scientifiques du projet

Activités secondaires :

- Conception de questionnaires pour enquête auprès des membres du laboratoire
- Analyse de données de réponses
- Préparation de visuels et de réunions d'information ou d'échange

## Compétences

Requises :

- Solide formation en psychologie sociale
- Solides compétences en statistique et analyse de données
- Parfaite maîtrise de Python, R ou SPSS
- Lecture d'articles scientifiques
- Bon niveau d'anglais (lecture d'articles scientifique, échanges oraux dans le laboratoire)

Appréciables :

- Connaissances en études de genre
- Connaissances des problèmes d'inégalités et discrimination dans le monde académique et éducatif
- Connaissances en sciences de l'éducation

## Rémunération

Salaire brut à partir de 1983€, suivant expérience.